

SOCIETATEA COMPLEXUL ENERGETIC VALEA JIULUI S.A.



www.cevj.ro

Sucursala Exploatarea Minieră Lonea

Petrila, str. Voievodului, nr. 1, cod poștal 335800, jud. Hunedoara

Cont IBAN RO60 RNCB 0082 1771 3515 0001 BCR Petroșani

CUI 48940753; Nr.Reg.Com. J20/1299/2023

☎ +40 254 543 570 ☎ +40 254 550 580

e-mail: office.lonea@cevj.ro

ANUNȚ

În data de **21.11.2025**, ora **11⁰⁰**, la sediul Sucursalei E.M.Lonea, strada Voievodului nr.1, Petrila, se organizează concurs pentru ocuparea următoarelor posturi:

-Inginer mecanic CFL din cadrul Sectorului Lucrări Miniere Pentru Punere în Siguranță a Zăcămintului

- Inginer miner CFL din cadrul Sectorului Lucrări Miniere Pentru Punere în Siguranță a Zăcămintului;

La concurs se pot înscrie salariați ai Societății Complexul Energetic Valea Jiului S.A., care îndeplinesc următoarele condiții:

- absolvenți ai învățământului superior tehnic cu diplomă de licență;
- vechime minim 1 an în domeniul minier;
- abilități de planificare, organizare, comunicare, capacitatea de a lucra în echipă;

În vederea înscrierii la concurs, candidații vor depune la Compartimentul Resurse Umane, cu cel puțin 5 (cinci) zile calendaristice înaintea desfășurării concursului, respectiv până la data de 17.11.2025, dosarul de înscriere, care va cuprinde documentele enumerate la Art. 6 (1) lit. a), b), c), d) și e) din „Regulamentul privind organizarea și desfășurarea concursurilor pentru încadrarea și promovarea personalului” Anexa nr. 9 la Contractul Colectiv de Muncă în vigoare la nivelul societății, respectiv;

-cererea de participare la concurs;

-copie act de identitate;

-copiile diplomelor de studii și ale altor acte care atestă efectuarea unor specializări;

-curriculum-vitae;

- adeverință care să ateste vechimea în muncă și/sau specialitate.

Concursul constă în susținerea unei probe scrise de verificare a cunoștințelor teoretice.

Tematica și bibliografia pentru concurs se află la Compartimentul Resurse Umane.

DIRECTOR

Bădău Cristian David



**Compartiment R.U.
Miclea Gabriela**